

# easy Sports-Graphics



## Manual

- Fußball 5.0 -
- Hockey 1.0 -
- Handball 2.0 -

## Inhalt

So funktioniert easy Sports-Graphics	2
Extra-Funktionen, die die Arbeit erleichtern	2
Speichern	3
Exportieren	3
Druckreif exportieren	4
Figuren, Tools und Aktionen auswählen	4
Funktionen für Figuren, Tools, Aktionen	5
Shortcuts	5

## So funktioniert easy Sports-Graphics

Für diese Software brauchen Sie kein Handbuch, denn easy Sports-Graphics erschließt sich ganz von allein. Darum ist dieses Manual auch nur ein paar Seiten lang.

Sie können nichts falsch machen. Am besten Sie klicken einfach herum und probieren alle Schaltflächen aus. Den Schaltflächen sieht man ohnehin auf den ersten Blick an, wozu sie da sind.



Felder wählen Sie durch einen einfachen Klick auf das gewünschte Feld aus. Figuren, Tools und Aktionen ziehen Sie mit der Maus auf das Feld.

Das war's auch schon. Entweder legen Sie jetzt einfach los oder Sie blättern kurz durch das Manual, um sich auch über versteckte Funktionen zu informieren und Hintergrundinfos zu sammeln.

Viel Vergnügen!

## Nützliche Helfer

### Großer Bildschirm

Ein Klick auf das Bildschirmsymbol skaliert die Programmoberfläche auf die maximale Größe Ihres Bildschirms (abzüglich einiger Pixel Sicherheitsabstand für eventuell vorhandene Taskleisten).

Wenn Sie ein weiteres Mal auf die Schaltfläche klicken, wird die Anzeige wieder auf 800 x 600 Pixel verkleinert.



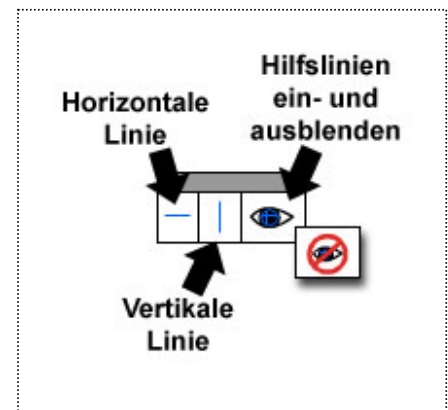
### Kommentare

Um einen Kommentar zu einer Übung festzuhalten, klicken Sie auf die Sprechblase.



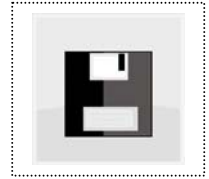
### Hilfslinien

Unten rechts am Bildschirm finden Sie die Hilfslinien zur perfekten Ausrichtung von Elementen auf dem Spielfeld. Beim Export und beim Druck werden Hilfslinien automatisch ausgeblendet.



# Speichern

Das Wichtigste ist das Speichern, denn sonst ist alle Liebesmüh' umsonst. Darum gibt es im Programm auch mehrere Sicherheitsabfragen, damit Sie es nicht vergessen.



Speichern mit easy Sports-Graphics funktioniert genau so wie das Speichern mit anderen Computerprogrammen:

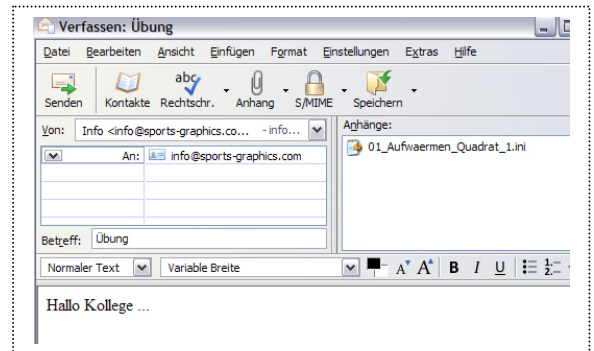
1. Sie klicken auf das Speichern-Symbol.
2. Sie wechseln ggfs. den Speicherort.
3. Sie vergeben einen Dateinamen.

**easy Sports-Graphics Dateien enden auf ".ini"**

**Beispiel: meineDatei.ini**

Eine easy Sports-Graphics-Datei ist winzig klein. Aus den Infos, die darin stehen, "baut" das Programm die Grafik zusammen und kann immer wieder bearbeitet werden.

Wenn Sie einem Kollegen eine Grafik geben möchten, muss er entweder easy Sports-Graphics haben. Dann hängen Sie einfach die ini-Datei an eine E-Mail und schicken ihm die E-Mail.



Hat Ihr Kollege kein easy Sports-Graphics, müssen Sie die Grafik nicht nur speichern, sondern exportieren.

# Exportieren

Exportieren bedeutet, dass von Ihrer Zeichnung ein Bild gemacht wird. easy Sports-Graphics produziert Bilder im Format JPG.



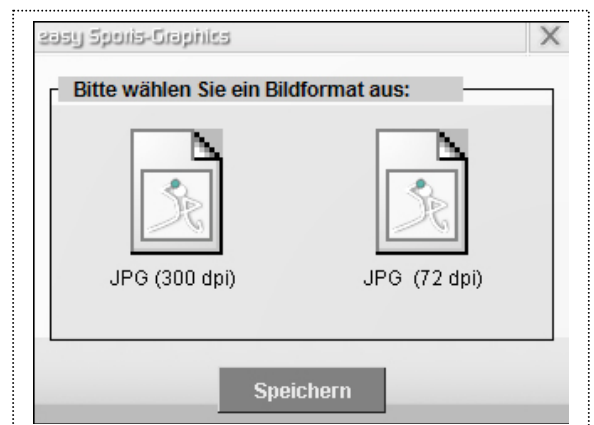
## 72 dpi

kleine Datei; perfekt geeignet für Internetseiten, Power Point Präsentationen und andere Darstellungen am Bildschirm.  
Breite: 588 Pixel - Höhe: 442 Pixel.

## 300 dpi

große Datei; geeignet für das Einbinden in Textverarbeitungsprogramme wie z.B. WORD.  
Breite: 2480 Pixel - Höhe: 1864 Pixel.

Wenn Sie gestochen scharfe Bilder benötigen, z.B. für die Veröffentlichung in Zeitschriften und Büchern, ist das JPG-Format nicht ausreichend. Lesen Sie dazu den nächsten Abschnitt.

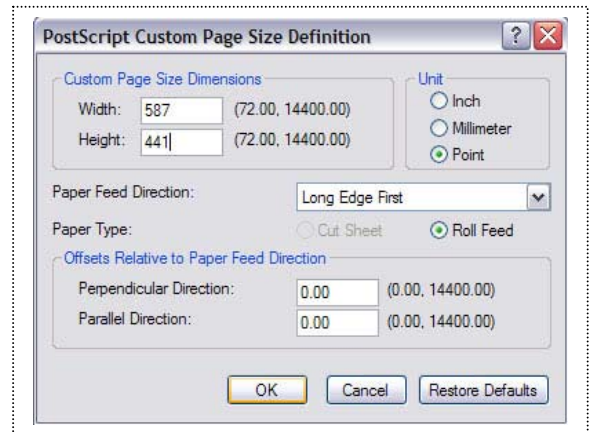


## Druckreif exportieren

easy Sports-Graphics erzeugt Vektordaten. In Kombination mit dem DRUCKEN-Befehl und einem PDF-Creator - z.B. PDF Maker oder Adobe Acrobat (nicht im Programm erhalten) - erzeugen sie gestochen scharfe Bilder im PDF-Format, die sich sogar für den Buchdruck eignen.



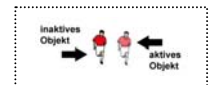
1. Sie klicken auf das Drucken-Symbol.
2. Im Drucken-Dialog wählen Sie Ihr PDF-Programm.
3. Sie klicken auf EIGENSCHAFTEN.
4. In der Registerkarte LAYOUT klicken auf ERWEITERT.
5. Sie wählen bei "Papiergröße" (normalerweise steht hier DIN A 4): "Custom Page Size Definition" und stellen dort die rechts angegebenen Maße ein.



## Figuren, Tools und Aktionen auswählen

### Einzelauswahl

Genau ein ausgewähltes Element kann bearbeitet werden. Einzelne Elemente wählen Sie aus, indem Sie mit der Maus darauf klicken.



### Mehrfachauswahl

Es gibt zwei Möglichkeiten:

- (A) Sie halten die <STRG>- bzw. <CTRL>-Taste gedrückt und fahren mit der Maus über die Elemente, die Sie auswählen möchten – Sie brauchen keine Maustaste zu drücken.
- (B) Sie halten die <SHIFT>-Taste (Großschreibtaste) gedrückt und klicken mit der Maus nacheinander auf die Elemente, die Sie auswählen möchten.



### Alles auswählen

Sie klicken ein Element an und drücken dann die Tastenkombination <STRG>- + a bzw. <CTRL> + a.



### Auswahl aufheben

Klicken Sie auf irgendeine freie Stelle auf dem Spielfeld.

# Funktionen für Figuren, Tools, Aktionen

## Verschieben mit der Maus

Einzelne Elemente verschieben Sie mit der Maus.

## Verschieben mit den Pfeiltasten

Mit den Pfeiltasten auf der Tastatur verschieben Sie einzelne Elemente oder eine Mehrfachauswahl pixelweise. Wenn Sie dabei die <SHIFT>-Taste (Großschreibtaste) gedrückt halten, werden die Elemente um 10 Pixel verschoben.



## Trikotfarbe

Klicken Sie auf das gewünschte Trikot, um die Trikots der Spieler zu färben.

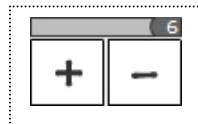


## Pfeil färben (Handball und Fußball)

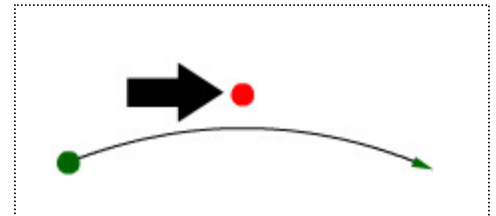
Pfeil markieren und auf die gewünschte Linienfarbe klicken.



## Skalieren



Durch Klicken auf + vergrößern, durch Klicken auf – verkleinern Sie *Figuren und Tools*. Die kleine Ziffer oben in der Ecke zeigt die aktuelle Größe an.



*Aktionen* verlängern oder kürzen Sie, indem Sie den grünen Punkt oder Pfeil am Ende verschieben.

## Anordnen

Ein Klick auf die Schaltfläche rechts schiebt eine Figur oder ein Tool in den Vordergrund.



## Kopieren

Mit der Tastenkombination <STRG>+ v bzw. <CTRL> + v kopieren Sie eine markierte Figur oder ein markiertes Tool. Die Kopie erscheint an der Stelle, an der sich die Maus befindet.

# Shortcuts

<STRG> + a	wählt alle Symbole auf dem Spielfeld aus
<STRG> + v	kopiert ein ausgewähltes Symbol
<STRG> + e	öffnet den Export-Dialog
<STRG> + n	erstellt eine neue Datei
<STRG> + o	öffnet den Datei-öffnen-Dialog
<STRG> + p	öffnet den Datei-drucken-Dialog
<STRG> + s	öffnet den Datei-speichern-Dialog
<STRG> + x	löscht ein oder mehrere ausgewählte Symbole
<SHIFT> + x	löscht alle Symbole von der Arbeitsfläche
<SHIFT> + f	schiebt ein ausgewähltes Symbol in den Vordergrund
F1	öffnet die Hilfe